

13. ข้อมูลทางการเงินที่สำคัญ

งบแสดงฐานะการเงินของบริษัทฯ และบริษัทย่อย ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2556-2558

งบแสดงฐานะการเงิน (ล้านบาท)	2558	2557	2556
เงินสด	121.19	153.05	225.52
เงินลงทุนชั่วคราว	93.27	61.83	209.60
ลูกหนี้และตัวเงินรับการค้าสุทธิ	141.95	170.18	180.15
สินค้าคงเหลือ	2.29	9.11	9.00
ค่าลิขสิทธิ์จ่ายล่วงหน้า	18.93	29.19	22.38
สินทรัพย์หมุนเวียนอื่น	70.15	63.64	78.33
รวมสินทรัพย์หมุนเวียน	447.79	487.00	724.98
รวมสินทรัพย์ไม่หมุนเวียน	346.77	805.16	1,015.81
รวมสินทรัพย์	<u>794.56</u>	<u>1,292.16</u>	<u>1,740.79</u>
รวมหนี้สินหมุนเวียน	560.76	524.61	505.02
รวมหนี้สินไม่หมุนเวียน	14.83	36.38	54.03
รวมหนี้สิน	<u>575.59</u>	<u>560.99</u>	<u>559.05</u>
ทุนจดทะเบียน	307.41	307.41	307.41
ทุนที่ออกและชำระเต็มมูลค่า	307.41	307.41	307.41
ส่วนเกิน (ต่ำกว่า) มูลค่าหุ้น	796.83	796.83	796.83
กำไร (ขาดทุน) สะสม	-907.19	-436.07	-53.16
ส่วนของผู้ถือหุ้นบริษัทใหญ่	223.99	698.82	1,080.14
ส่วนของผู้ถือหุ้นส่วนน้อย	-5.02	32.35	101.59
รวมส่วนของผู้ถือหุ้น	<u>218.97</u>	<u>731.17</u>	<u>1,181.73</u>

รับรองความถูกต้อง

งบกำไรขาดทุนเบ็ดเสร็จของบริษัทฯ และบริษัทย่อย สิ้นสุดวันที่ 31 ธันวาคม 2556-2558

งบกำไรขาดทุนเบ็ดเสร็จ (ล้านบาท)	2558	2557	2556
ยอดขายสุทธิ	860.49	1,240.82	1,685.49
รายได้อื่น	38.32	29.21	27.72
รวมรายได้	898.81	1,270.02	1,713.21
ต้นทุนขาย	842.52	1,219.25	1,156.94
ค่าใช้จ่ายในการขายและบริหาร	576.72	521.61	480.05
รวมค่าใช้จ่าย	1,419.24	1,740.86	1,636.99
กำไร (ขาดทุน) สุทธิ	-475.15	-383.63	51.94
กำไรต่อหุ้น (บาท)	-1.55	-1.25	0.17

งบกระแสเงินสดของบริษัทฯ และบริษัทย่อย สิ้นสุดวันที่ 31 ธันวาคม 2556-2558

งบกระแสเงินสด (ล้านบาท)	2558	2557	2556
เงินสดสุทธิจากกิจกรรมดำเนินงาน	56.62	31.59	333.46
เงินสดสุทธิจากกิจกรรมลงทุน	-91.36	-152.25	-231.14
เงินสดสุทธิจากกิจกรรมจัดหาเงิน	-0.89	41.28	-238.32
เงินสดและรายการเทียบเท่าเงินสดสุทธิเพิ่มขึ้น (ลดลง)	-27.14	-72.73	-130.49
เงินสดและรายการเทียบเท่าเงินสดปลายปี	121.19	153.05	225.52

รับรองความถูกต้อง

ตารางแสดงอัตราส่วนทางการเงินที่สำคัญ

อัตราส่วนทางการเงิน	งบการเงิน		
	2558	2557	2556
อัตราส่วนสภาพคล่อง (เท่า)	0.80	0.93	1.70
* อัตรากำไรขั้นต้น (%)	2.09	1.74	31.36
อัตรากำไรสุทธิ (%)	(52.86)	(30.21)	3.03
อัตราผลตอบแทนผู้ถือหุ้น (%)	(100.00)	(39.36)	3.97
อัตราผลตอบแทนจากสินทรัพย์ (%)	(45.54)	(25.30)	4.17
อัตราภาระหนี้ของสินทรัพย์ (เท่า)	0.83	0.82	0.92
อัตราส่วนหนี้สินต่อส่วนของผู้ถือหุ้น (เท่า)	2.63	0.77	0.47

หมายเหตุ * เป็นอัตรากำไรขั้นต้น ที่รวมรายการพิเศษ ไว้แล้ว

รับรองความถูกต้อง

14. การวิเคราะห์และคำอธิบายของฝ่ายจัดการ

14.1 คำอธิบายและการวิเคราะห์ฐานะการเงินและผลการดำเนินงาน

ภาพรวมของการดำเนินธุรกิจ

โครงสร้างรายได้หลักในปี 2558

ในปี 2558 บริษัทฯ ยังคงมีรายได้หลักจากการให้บริการเกมออนไลน์ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต การโฆษณา และการเป็นตัวแทนจำหน่ายผลิตภัณฑ์เกมพีซี รวมถึงการให้บริการช่องทางทางการเงินในประเทศไทย สิงคโปร์ มาเลเซีย เวียดนาม อินโดนีเซีย และฟิลิปปินส์ นอกจากนี้ บริษัทฯ ยังเปิดให้บริการเกมบนมือถืออีกด้วย

สรุปผลการดำเนินงาน

บริษัท เอเชียซอฟท์ คอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน) ผู้นำการให้บริการเกมออนไลน์อันดับหนึ่งของภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ ซึ่งประกอบด้วย 6 ประเทศ คือ ไทย สิงคโปร์ มาเลเซีย เวียดนาม อินโดนีเซีย และฟิลิปปินส์

ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2558 กลุ่มบริษัทฯ เปิดให้บริการเกมออนไลน์รวม 27 เกม ใน 6 ประเทศ คือ ไทย (17 เกม) สิงคโปร์ (12 เกม) มาเลเซีย (11 เกม) อินโดนีเซีย (6 เกม) ฟิลิปปินส์ (13 เกม) และเวียดนาม (9 เกม) โดยสัดส่วนรายได้จากการดำเนินงานในประเทศและต่างประเทศในปี 2558 คิดเป็นร้อยละ 59 และ 41 ของรายได้ทั้งหมด โดยรายได้ของบริษัทฯ ประกอบด้วย รายได้จากเกมออนไลน์ มีสัดส่วนคิดเป็นร้อยละ 81 ของรายได้ทั้งหมด รายได้จากการเป็นตัวแทนจำหน่ายสินค้าเกมออนไลน์ ร้อยละ 8 และรายได้อื่นๆ ร้อยละ 11 ของรายได้ทั้งหมด

ปี 2558 บริษัทฯ มีรายได้รวม 899 ล้านบาท ลดลง 371 ล้านบาทหรือลดลงร้อยละ 29 จากปี 2557 ซึ่งมีรายได้รวม 1,270 ล้านบาท เนื่องจากการเพิ่มขึ้นของคู่แข่งในธุรกิจเกมออนไลน์ทั้งในและต่างประเทศ จำนวนเกม ประเภทของเกม รวมถึงการเติบโตอย่างรวดเร็วของสมาร์ทโฟนและอินเทอร์เน็ต ทำให้มีเกมออนไลน์บนมือถือเข้าสู่ตลาดเกมออนไลน์มากขึ้น แต่เกมของบริษัทฯ ที่เปิดให้บริการส่วนใหญ่ยังคงเป็นเกมออนไลน์บนเครื่องคอมพิวเตอร์ ส่งผลให้รายได้ของบริษัทฯ ทั้งไทยและต่างประเทศลดลง เนื่องจากผู้เล่นเกมส่วนใหญ่เปลี่ยนแปลง

รับรองความถูกต้อง

พฤติกรรมการเล่นเกมนออนไลน์จากบนเครื่องคอมพิวเตอร์มาเป็นบนมือถือ แท็บเล็ต และสมาร์ทโฟน ตามกระแสการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี

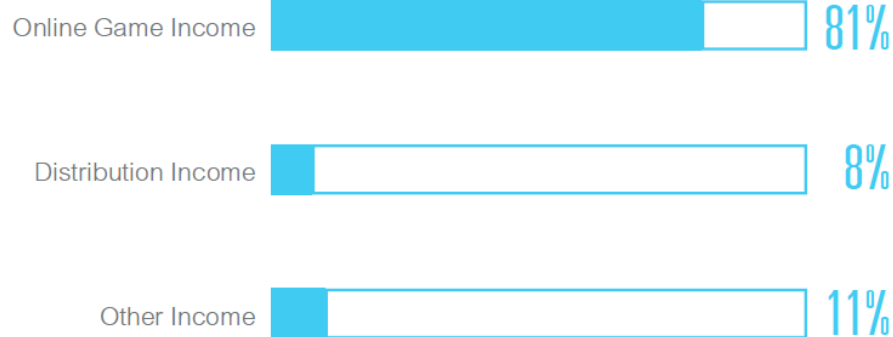
สืบเนื่องจากการเปลี่ยนแปลงดังกล่าว ส่งผลให้บริษัทฯ พิจารณาปรับเปลี่ยนโครงสร้างและแผนธุรกิจให้รองรับการเปลี่ยนแปลงของธุรกิจเกมนออนไลน์ ด้วยการปรับกลยุทธ์เข้าสู่ตลาดเกมมือถือ ทั้งในด้าน Mobile Game, Mobile Service และ Mobile Application รวมถึงการคัดสรรเกมด้วยการซื้อลิขสิทธิ์จากผู้พัฒนาเกม และการพัฒนาเกมด้วยตนเอง นอกจากนี้ บริษัทฯ พิจารณาตั้งสำรองด้อยค่าฯ การขาดทุนจากการด้อยค่าเงินลงทุนในบริษัทย่อย 367 ล้านบาท การด้อยค่าเงินให้กู้ยืมระยะสั้นแก่บริษัทย่อย 174 ล้านบาท ซึ่งเป็นรายการพิเศษของปี 2558 (One-off Items) ตลอดจนการปรับโครงสร้างของกลุ่มบริษัทฯ ด้วยการควบรวมการบริหารจัดการ และปิดการดำเนินงานบางส่วนเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการแข่งขัน ส่งผลให้บริษัทฯ เกิดผลขาดทุนเป็นปีที่ 2 จำนวน 475 ล้านบาท

สำหรับการลงทุนในต่างประเทศ ต้นปี 2558 บริษัทฯ ลงทุนซื้อหุ้นบุริมสิทธิของ Pomelo Network Pte. Ltd. ในประเทศสิงคโปร์ จำนวน 750,000 หุ้น คิดเป็นสัดส่วนร้อยละ 11.01 ของหุ้นที่ออกทั้งหมด บริษัทฯ เห็นว่า Pomelo Network Pte. Ltd. มีศักยภาพในการพัฒนาแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์เคลื่อนที่และ Mobile Messenger จึงเชื่อว่าการลงทุนใน Pomelo Network Pte. Ltd. เป็นการสนับสนุนธุรกิจหลักของบริษัทฯ ให้เติบโตและแข็งแกร่งยิ่งขึ้น และเป็นการขยายธุรกิจของกลุ่มบริษัทฯ

ภาพรวมของผลการดำเนินงานในปี 2558

ณ สิ้นปี 2558 บริษัทฯ มีรายได้รวม 899 ล้านบาท ปรับลดลง 371 ล้านบาทหรือร้อยละ 29 จากในปีก่อนที่มีรายได้รวม 1,270 ล้านบาท โดยแบ่งเป็นสัดส่วนรายได้จากธุรกิจหลัก ทั้งธุรกิจเกมนออนไลน์และธุรกิจตัวแทนจำหน่ายได้ดังนี้

รับรองความถูกต้อง



กลุ่มธุรกิจ	2556		2557 (ปรับปรุง)		2558	
	ล้านบาท	สัดส่วน (%)	ล้านบาท	สัดส่วน (%)	ล้านบาท	สัดส่วน (%)
1. ธุรกิจเกมออนไลน์	1,530	89	1,003	79	729	81
2. ธุรกิจตัวแทนจำหน่าย	115	7	114	9	76	8
3. ธุรกิจบริการอื่นๆ	68	4	153	12	94	11
รวม	1,713	100	1,270	100	899	100

หมายเหตุ : ตัวเลขรายได้ในตารางข้างต้นมีการสุทธิตายการระหว่างกันแล้ว

1. ธุรกิจเกมออนไลน์ : บริษัทฯ มีรายได้จากเกมออนไลน์ในปี 2558 จำนวน 729 ล้านบาท ลดลง 274 ล้านบาท หรือคิดเป็นร้อยละ 27 จากปีก่อนที่มีรายได้ 1,003 ล้านบาท เนื่องจากเกมใหม่ที่เปิดให้บริการไม่สามารถทำรายได้ตามที่คาดหวังไว้ บริษัทฯ จึงเพิ่มความระมัดระวังในการคัดสรร เพื่อให้ได้เกมที่สามารถให้บริการและอำนวยความสะดวกแก่ผู้เล่นได้มากที่สุด ส่งผลให้เกิดความล่าช้าในการเปิดตัวเกมใหม่ๆ ทั้งนี้ ธุรกิจเกมออนไลน์สามารถแบ่งตามภูมิศาสตร์ได้ดังนี้

รับรองความถูกต้อง

ภูมิศาสตร์	2556		2557 (ปรับปรุง)		2558	
	ล้านบาท	สัดส่วน (%)	ล้านบาท	สัดส่วน (%)	ล้านบาท	สัดส่วน (%)
1. ในประเทศ	805	53	572	57	437	60
2. ต่างประเทศ	725	47	431	43	292	40
รวม	1,530	100	1,003	100	729	100
อัตราการเติบโต (%)	-8%		-34%		-27%	

2. ธุรกิจตัวแทนจำหน่าย : ประกอบด้วย รายได้จากการเป็นตัวแทนจำหน่ายเกมออนไลน์ การให้บริการช่องทางการชำระเงิน และการเก็บค่าสมาชิกร้านอินเทอร์เน็ตคาเฟ่ โดยมีรายได้ในปี 2558 จำนวน 76 ล้านบาท ลดลง 38 ล้านบาท หรือคิดเป็นร้อยละ 33 จากปีก่อนที่มีรายได้ 114 ล้านบาท

3. ธุรกิจบริการอื่นๆ : ประกอบด้วย รายได้ค่าโฆษณา รายได้สนับสนุนการตลาด รายได้ค่าลิขสิทธิ์ช่วงการบริการเกมออนไลน์ในเวียดนาม และรายได้จากการบริหารสื่อโฆษณาบนเครือข่ายสังคมออนไลน์ โดยสำหรับปี 2558 บริษัทฯ มีรายได้จากธุรกิจนี้ 94 ล้านบาท ลดลง 59 ล้านบาท หรือคิดเป็นร้อยละ 39 จากปีก่อนที่มีรายได้ 153 ล้านบาท

รับรองความถูกต้อง

ต้นทุน ค่าใช้จ่าย ต้นทุนทางการเงิน และภาษีเงินได้

ต้นทุน ค่าใช้จ่าย ต้นทุนทางการเงิน และภาษีเงินได้ของบริษัทฯ และบริษัทย่อยในปี 2558 มีจำนวน 1,407 ล้านบาท ลดลง 316 ล้านบาท หรือคิดเป็นร้อยละ 18 จากปี 2557 ที่มีจำนวน 1,723 ล้านบาท

รายการ	งบการเงินรวม			
	2558	2557	เพิ่มขึ้น (ลดลง)	%
ต้นทุนขายและบริการ	(650)	(962)	(312)	-32%
ค่าใช้จ่ายในการขาย	(98)	(91)	7	7%
ค่าใช้จ่ายในการบริหาร	(323)	(324)	(1)	-0%
ขาดทุนจากการด้อยค่าของเงินลงทุนในบริษัทร่วม	-	(12)	(12)	-100%
ขาดทุนจากการด้อยค่าของค่าความนิยม	(156)	(94)	61	65%
ขาดทุนจากการตัดจำหน่ายและการด้อยค่าของสินทรัพย์ไม่มีตัวตนอื่นและค่าลิขสิทธิ์จ่ายล่วงหน้า	(193)	(257)	(64)	-25%
รวมค่าใช้จ่ายในการดำเนินงาน	(1,419)	(1,741)	(322)	-18%
ค่าใช้จ่ายทางการเงิน	(2)	(2)	0	7%
ผลประโยชน์ (ค่าใช้จ่าย) ภาษีเงินได้	14	19	(5)	-28%
รวม	(1,407)	(1,723)	(316)	-18%

สาเหตุหลักที่ทำให้บริษัทฯ มีต้นทุนและค่าใช้จ่ายดำเนินงานลดลง เนื่องจากบริษัทฯ และบริษัทย่อยมีรายได้จากการขายและบริการของบริษัทฯ ทั้งไทยและต่างประเทศลดลงจากปีก่อน ส่งผลทำให้ต้นทุนและค่าใช้จ่ายดำเนินงานลดลงตามไปด้วย และการกลับรายการขาดทุนจากการด้อยค่าสิทธิจ่ายล่วงหน้าเป็นเงิน 19.6 ล้านบาท

รับรองความถูกต้อง

กำไรสุทธิ

บริษัทฯ และบริษัทย่อยมีผลขาดทุนสุทธิรวมในปี 2558 จำนวน 475 ล้านบาท เพิ่มขึ้นร้อยละ 24 จากขาดทุนสุทธิ 384 ล้านบาทในปี 2557 เนื่องจากการดำเนินงานทั้งในประเทศและต่างประเทศมีรายได้ลดลง รวมทั้งการขาดทุนจากบริษัทย่อย ซึ่งเป็นผลจากการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมของผู้บริโภคตามกระแสการเติบโตอย่างรวดเร็วของเทคโนโลยี ทั้งในด้านอินเทอร์เน็ต สมาร์ทโฟน และแท็บเล็ต ส่งผลให้ต้องตั้งสำรองด้อยค่าฯ โดยงบด้อยค่าฯ หลักๆ เกิดจากการขาดทุนจากการด้อยค่าเงินลงทุนในบริษัทย่อย 367 ล้านบาท การด้อยค่าเงินให้กู้ยืมระยะสั้นแก่บริษัทย่อย 174 ล้านบาท ซึ่งเป็นรายการพิเศษของปี 2558 (One-off Items) ส่งผลให้อัตราขาดทุนสุทธิจากการดำเนินงานในประเทศเพิ่มขึ้นจากร้อยละ 11 เป็นขาดทุนร้อยละ 28 และขาดทุนสุทธิจากการดำเนินงานในต่างประเทศเพิ่มขึ้นจากร้อยละ 20 เป็นร้อยละ 25

ภูมิศาสตร์	2556		2557 (ปรับปรุง)		2558	
	ล้านบาท	อัตรากำไรสุทธิ (%)	ล้านบาท	อัตรากำไรสุทธิ (%)	ล้านบาท	อัตรากำไรสุทธิ (%)
1. ในประเทศ	74	8	-136	-11	-251	-28
2. ต่างประเทศ	-22	-3	-248	-20	-224	-25
รวม	52	3	-384	-31	-475	-53
อัตราการเติบโต (%)	-82%		-852%		-24%	

ฐานะทางการเงิน

สินทรัพย์

บริษัทฯ มีสินทรัพย์รวม ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2558 จำนวน 794.57 ล้านบาท ลดลง 497.59 ล้านบาท หรือคิดเป็นร้อยละ 38.51 จากปีก่อนที่มีอยู่ 1,292.16 ล้านบาท สรุปได้ดังนี้

_____ รับรองความถูกต้อง

1. สินทรัพย์หมุนเวียนลดลงสุทธิ 39.19 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 8.05 จากปี 2557 เนื่องจากในระหว่างปี 2558 มีรายการเปลี่ยนแปลงดังนี้

- เงินสดและรายการเทียบเท่าเงินสดปี 2558 ลดลง 31.85 ล้านบาท จากปี 2557 ที่ 153.05 ล้านบาท มาเป็น 121.19 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 20.81 เนื่องจากมีการจ่ายชำระเงินลงทุนในการซื้อหุ้นบริษัทเพิ่มทุนของ Pomelo Network Pte. Ltd. ในประเทศสิงคโปร์ การให้การสนับสนุนทางการเงินแก่บริษัทฯ ในกลุ่ม ทั้งในประเทศและต่างประเทศ ตลอดจนการชำระเงินค่าลิขสิทธิ์เกมตามสัญญาที่เกิดขึ้น
- สินค้าคงเหลือลดลงจาก 2 สาเหตุ คือ 1) บริษัทฯ จัดรายการส่งเสริมการขายแก่ร้านค้าหรือตัวแทนจำหน่ายที่มียอดขายตามเงื่อนไขที่บริษัทฯ กำหนดไว้ 2) การควบคุมการสั่งซื้อสินค้าโดยสินค้าของบริษัทฯ จะแสดงมูลค่าตามราคาทุน (วิธีเข้าก่อน-ออกก่อน) หรือมูลค่าสุทธิที่จะได้รับ แล้วแต่ราคาใดจะต่ำกว่า ในการบริหารสินค้าคงเหลือที่มีอายุเกิน 90 วัน บริษัทฯ กำหนดนโยบายปรับลดราคาทุน 100%
- ลูกหนี้การค้าลดลง 28.22 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 16.59 เนื่องจากรายได้จากการให้บริการและการขายสินค้าลดลง

ตารางแสดงการวิเคราะห์อายุของลูกหนี้การค้า

อายุของลูกหนี้การค้า	2558	% ลูกหนี้การค้าสุทธิ	2557	% ลูกหนี้การค้าสุทธิ
ยังไม่ถึงกำหนดชำระ	74	47%	64	34%
ไม่เกิน 3 เดือน	33	21%	50	27%
3-6 เดือน	1	1%	4	2%
6-12 เดือน	6	4%	17	9%
เกินกว่า 12 เดือน	42	27%	51	28%
รวมลูกหนี้การค้า	156	100%	186	100%
หัก : ค่าเผื่อนี้สงสัยจะสูญ	(27)	-17%	(25)	-13%
รวมลูกหนี้การค้าสุทธิ	129		161	

ในปี 2558 บริษัทฯ มีลูกหนี้การค้าที่ยังไม่ถึงกำหนดและมีอายุไม่เกิน 6 เดือน รวมกันในส่วนร้อยละ 69 ของลูกหนี้การค้าทั้งหมด เพิ่มขึ้นจากปีที่ผ่านมาซึ่งอยู่ที่ร้อยละ 63 โดยบริษัทฯ ไม่มีการระงับตัวของ

รับรองความถูกต้อง

ความเสี่ยงด้านการให้สินเชื่อที่เกิดจากลูกหนี้การค้า เนื่องจากมีลูกหนี้การค้าจำนวนมากราย และจาก ประสิทธิภาพการเก็บหนี้ในอดีตของกลุ่มบริษัท ในปี 2558 มีการปรับปรุงหลักเกณฑ์การตั้งค่าเผื่อหนี้สงสัยจะ สูญเพื่อให้สอดคล้องกับโอกาสเก็บหนี้ไม่ได้ ด้วยเหตุผลเหล่านี้ทำให้ผู้บริหารเชื่อว่าไม่มีความเสี่ยงจากการให้ สินเชื่อในลูกหนี้การค้ามากไปกว่าจำนวนที่ได้สำรองไว้

2. สินทรัพย์ไม่หมุนเวียนลดลงสุทธิ 458.39 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 56.93 จากปีก่อน เนื่องจากใน ระหว่างปี 2558 มีการเปลี่ยนแปลงดังนี้

- เงินฝากธนาคารที่ติดภาระค่าประกันลดลง 45.78 ล้านบาท จากปี 2557 ที่ 55.02 ล้านบาท มาเป็น 9.24 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 83.20
- เงินลงทุนในบริษัทร่วมเพิ่มขึ้น 20.35 ล้านบาท จากปี 2557 ที่ 5.88 ล้านบาท มาเป็น 26.23 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 346.09 เนื่องจากมีการลงทุนในหุ้นบริษัทของ Pomelo Network Pte. Ltd. ในสัดส่วนร้อยละ 11.01 ของหุ้นที่ออกทั้งหมด
- การบันทึกค่าเผื่อการด้อยค่าของค่าความนิยมจำนวน 155.65 ล้านบาท
- การลดลงของสินทรัพย์ไม่มีตัวตนอื่นและค่าลิขสิทธิ์จ่ายล่วงหน้า จำนวน 194.1 ล้านบาท และ 45.6 ล้านบาทตามลำดับ เนื่องจากการตัดจ่ายและการตั้งสำรองด้อยค่า

หนี้สิน

บริษัทฯ มีหนี้สินรวม ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2558 จำนวน 575.59 ล้านบาท เพิ่มขึ้น 14.59 ล้านบาท คิด เป็นร้อยละ 2.60 จากปีก่อนที่มีอยู่ 560.99 ล้านบาท สรุปได้ดังนี้

1. หนี้สินหมุนเวียนเพิ่มขึ้นสุทธิ 36.15 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 6.89 จากปีก่อน เนื่องจากในระหว่างปี 2558 มีการเปลี่ยนแปลงดังนี้

- เงินกู้ระยะสั้นจากสถาบันการเงินในปี 2558 ลดลง 37.76 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 61.91 จากการชำระคืนเงินกู้ยืม
- เจ้าหนี้การค้าและเจ้าหนี้อื่นเพิ่มขึ้น 5.12 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 2.72
- เงินกู้ยืมระยะสั้นจากกรรมการเพิ่มขึ้น 39.02 ล้านบาท จากการกู้ยืมเพื่อใช้ในเงินทุน หมุนเวียนในกิจการต่างประเทศ
- รายได้และค่าสิทธิรับล่วงหน้าเพิ่มขึ้น 23.09 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 9.17

รับรองความถูกต้อง

2. หนี้สินไม่หมุนเวียนลดลงสุทธิ 21.55 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 59.24 จากปีก่อน เนื่องจากในระหว่างปี 2558 มีการเปลี่ยนแปลงดังนี้

- ประมาณการหนี้สินจากสัญญาการให้สิทธิในการซื้อหุ้นมีค่าลดลง 1.73 ล้านบาท
- หนี้สินภาษีเงินได้รอตัดบัญชีลดลง 20.77 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 96.55
- ภาระผูกพันผลประโยชน์พนักงานเพิ่มขึ้น 1.39 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 10.96

ส่วนของผู้ถือหุ้น

บริษัทฯ มีส่วนของผู้ถือหุ้นรวม ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2558 จำนวน 218.978 ล้านบาท ลดลงสุทธิ 512.192 ล้านบาท คิดเป็นร้อยละ 70.05 จากปีก่อนที่มีอยู่ 731.171 ล้านบาท สรุปได้ดังนี้

1. ผลประกอบการสะสมที่ยังไม่ได้จัดสรรในปี 2558 ขาดทุนเพิ่มขึ้น 471.12 ล้านบาทจากปี 2557
2. ส่วนของผู้มีส่วนได้เสียที่ไม่มีอำนาจควบคุมของบริษัทย่อยลดลง 37.37 ล้านบาทจากปี 2557

ความสามารถในการทำกำไร

ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2558 บริษัทฯ และบริษัทย่อย มีอัตรากำไรขั้นต้นคิดเป็นร้อยละ 24.82 เพิ่มขึ้นจากปี 2557 ร้อยละ 21.93 หากรวมรายการพิเศษจากการด้อยค่า ค่าสิทธิจ่ายล่วงหน้า ด้อยค่าทรัพย์สินไม่มีตัวตน ไว้ในต้นทุนขาย อัตรากำไรขั้นต้นจะลดลงเหลือร้อยละ 2.09 และ 1.74 สำหรับปี 2558 และ 2557 ตามลำดับ และมีอัตรขาดทุนสุทธิร้อยละ 52.86 เพิ่มขึ้นจากปี 2557 ร้อยละ 30.21 สาเหตุหลักมาจากการดำเนินงานทั้งในประเทศและต่างประเทศมีรายได้ลดลงมาก และการขาดทุนจากบริษัทย่อย ส่งผลให้ต้องตั้งสำรองด้อยค่าฯ โดยงบด้อยค่าฯ หลักๆ เกิดจากการขาดทุนจากการด้อยค่าทรัพย์สินไม่มีตัวตน 174.9 ล้านบาท และการด้อยค่าค่าความนิยม 155.6 ล้านบาท

ความสามารถในการบริหารทรัพย์สิน

สำหรับปี 2558 บริษัทฯ และบริษัทย่อยมีอัตราผลตอบแทนจากสินทรัพย์ ร้อยละ -45.54 ลดลงจากปีก่อนร้อยละ -25.30 และอัตรามูลของสินทรัพย์ 0.83 เท่า เพิ่มขึ้นจากปีก่อน 0.82 เท่า เนื่องจากปี 2558 บริษัทฯ และบริษัทย่อยมีการขาดทุนเพิ่มขึ้น การลดลงของอุปกรณ์ ค่าสิทธิจ่ายล่วงหน้า ค่าความนิยม และสินทรัพย์ไม่มีตัวตนอื่น

รับรองความถูกต้อง

สภาพคล่องและความเพียงพอของเงินทุน

สำหรับปี 2558 บริษัทฯ และบริษัทย่อยมีอัตราส่วนสภาพคล่อง 0.80 เท่า ลดลงจากปีก่อน 0.93 เท่า เนื่องจากกระแสเงินสดลดลงจากการลงทุนในบริษัทร่วมที่สิงคโปร์ (Pomelo)

ส่วนอัตราส่วนหนี้สินต่อส่วนของผู้ถือหุ้นสำหรับปี 2558 อยู่ที่ 2.63 เท่า เพิ่มขึ้นจากปีก่อน 0.77 เท่า เนื่องจากผลขาดทุนสะสมที่เพิ่มขึ้น ส่งผลทำให้ส่วนของผู้ถือหุ้นลดลง

14.2 ปัจจัยหรือเหตุการณ์ที่มีผลต่อฐานะการเงินหรือการดำเนินงานอย่างมีนัยสำคัญในอนาคตทั้งภายในและภายนอก

ปัจจัยที่มีผลต่อฐานะทางการเงินหรือการดำเนินงานของบริษัทฯ มีหลายสาเหตุ เช่น ความนิยมในตัวเกม ช่วงเวลาเปิดตัวเกม การเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี การหยุดให้บริการเนื่องจากผลกระทบจากภายนอก การขโมยข้อมูล และการเพิ่มช่องทางจำหน่าย ซึ่งปัจจัยต่างๆ อาจมีผลกระทบต่อสถานะทางการเงินและการดำเนินงานในอนาคต ดังนี้

1. ความนิยมในตัวเกม : ปัจจุบันอุตสาหกรรมเกมออนไลน์มีการแข่งขันที่สูงขึ้นเมื่อเทียบกับอดีต การเลือกสรรเกมให้เหมาะสมกับกลุ่มตลาดเกมจึงมีความสำคัญมาก การเลือกเกมที่ไม่ได้รับการตอบรับจากตลาดจะทำให้คู่แข่งสามารถแย่งส่วนแบ่งทางการตลาดได้ อันจะมีผลต่อฐานะการเงินของกลุ่มบริษัทฯ

2. ช่วงเวลาเปิดตัวเกม : ปัจจุบันมีเกมออนไลน์ในตลาดเกมจำนวนมาก ทำให้ผู้เล่นเกมมีตัวเลือกเพิ่มขึ้น ช่วงเวลาในการเปิดตัวเกมใหม่ รวมถึงการประชาสัมพันธ์ที่ดีหรือเข้ากับช่วงเทศกาล จะเพิ่มความน่าสนใจและดึงดูดผู้เล่นเกมได้มากขึ้น ช่วงเวลาที่ไม่เหมาะสมในการเปิดตัวเกม ได้แก่ ช่วงโรงเรียนเปิดเทอม และช่วงนอกเทศกาล ซึ่งจะมีผลต่อความนิยมของเกม

3. การเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี : พฤติกรรมของผู้บริโภคหรือผู้เล่นเกมในปัจจุบันเปลี่ยนแปลงอย่างเห็นได้ชัด เนื่องจากการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีที่รองรับและเข้าถึงเกมอย่างแพร่หลายและรวดเร็วขึ้น หลายปีที่ผ่านมา โทรศัพท์มือถือแบบสมาร์ทโฟนได้รับความนิยมอย่างมากจากคนไทย ส่งผลให้ “แอปพลิเคชันเกม” หรือเกมบนโทรศัพท์มือถือมีแนวโน้มที่จะได้รับความนิยมเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ และปัจจุบัน ผู้ให้บริการเกมออนไลน์ต่างสนใจเข้ามาแข่งขันในธุรกิจนี้ โดยประกาศเปิดตัวเกมบนโทรศัพท์มือถือ ด้วยการนำเสนอเกมที่พัฒนาขึ้นเอง

รับรองความถูกต้อง

หรือร่วมกับพาร์ทเนอร์พัฒนาขึ้นให้มีเนื้อหาเหมาะสมกับตลาดเมืองไทย ทำให้บริษัทฯ ต้องปรับแผนธุรกิจให้พร้อมรองรับการเปลี่ยนแปลงนี้ พฤติกรรมของผู้เล่นเกมที่เปลี่ยนไปอย่างรวดเร็วส่งผลกระทบต่อธุรกิจเกมออนไลน์ของบริษัทฯ ในช่วง 1-2 ปีที่ผ่านมา บริษัทฯ จึงปรับกลยุทธ์ทางธุรกิจใหม่ โดยเดินหน้าเข้าสู่ตลาดเกมโมบายล์อย่างเต็มตัว อย่างไรก็ตาม บริษัทฯ ยังคงให้ความสำคัญต่อเกมพีซีเช่นเดิม พร้อมปรับกลยุทธ์ให้เข้าถึงเกมได้ง่ายและรวดเร็วขึ้น นอกจากนี้ บริษัทฯ กำลังพัฒนาระบบที่รองรับผู้ใช้งานอินเทอร์เน็ตในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ ด้วยสินค้าและบริการที่เกี่ยวข้องกับเกมและไม่ใช่เกมเพิ่มมากขึ้น

4. การหยุดให้บริการเนื่องจากผลกระทบภายนอก : ภัยธรรมชาติและเหตุการณ์ความไม่สงบทางการเมืองสามารถส่งผลกระทบต่อการดำเนินงานของบริษัทฯ โดยเฉพาะความไม่แน่นอนทางการเมืองที่อาจทำให้ร้านอินเทอร์เน็ตในพื้นที่ชุมนุมหยุดให้บริการ ซึ่งเป็นอีกสาเหตุที่กระทบต่อฐานะการเงินของบริษัทฯ

5. การขโมยข้อมูล : จุดแข็งหนึ่งของบริษัทฯ คือมีกลุ่มผู้เล่นเกมในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้จำนวนมาก หากคู่แข่งสามารถเข้าถึงฐานข้อมูลลูกค้าของบริษัทฯ จะเกิดความสูญเสียโดยตรงต่อบริษัทฯ ปัจจุบันบริษัทฯ มีระบบจัดเก็บและป้องกันฐานข้อมูลอย่างดี เพื่อไม่ให้ข้อมูลรั่วไหลสู่ภายนอก

6. การกระจายตัวแทนจำหน่าย : บริษัทฯ มีความสัมพันธ์อันดีกับกลุ่มตัวแทนจำหน่ายต่างๆ เช่น ตัวแทนรับชำระเงิน ตัวแทนขาย และตัวแทนจัดจำหน่าย เช่น ผู้ให้บริการโทรศัพท์มือถือ ร้านค้าอินเทอร์เน็ต และร้านสะดวกซื้อ กลุ่มตัวแทนเหล่านี้มีอิทธิพลต่อผลิตภัณฑ์และการให้บริการของบริษัทฯ หากตัวแทนจำหน่ายลดลง บริษัทฯ จะสูญเสียรายได้ ซึ่งจะมีผลกระทบต่อฐานะการเงินของบริษัทฯ

7. ความต้องการบุคลากรในอุตสาหกรรมเกมออนไลน์ของภูมิภาคอาเซียนเพิ่มขึ้น : บุคลากรผู้เชี่ยวชาญด้านเกมภายในบริษัทฯ มีส่วนสำคัญต่อการเติบโตของบริษัทฯ ในช่วงที่ผ่านมา อุตสาหกรรมเกมออนไลน์ในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้เติบโตอย่างต่อเนื่อง ทำให้ความต้องการบุคลากรด้านเกมเพิ่มสูงขึ้น การขาดบุคลากรผู้เชี่ยวชาญด้านเกมจะมีผลโดยรวมต่อการเจริญเติบโตของบริษัทฯ

8. ความเสี่ยงในการขยายธุรกิจไปต่างประเทศ : บริษัทฯ ขยายการลงทุนในต่างประเทศอย่างต่อเนื่องมาตั้งแต่ปี 2555 ครอบคลุมภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ หากบริษัทฯ ไม่มีระบบวิเคราะห์โครงการใหม่ที่มีประสิทธิภาพ ระบบการควบคุมภายใน และระบบการตรวจสอบการเข้าถึงข้อมูลต่างๆ รวมทั้งหากไม่สามารถพัฒนาบุคลากรให้ทันต่อการขยายตัว อาจส่งผลกระทบต่อประสิทธิภาพของผลการดำเนินงาน

9. ความเสี่ยงที่มีผลกระทบจากค่าลิขสิทธิ์ตัดจ่าย : บริษัทฯ มีความเสี่ยงจากค่าลิขสิทธิ์เกมที่ไม่เข้าเทรนด์ของตลาดเกม ซึ่งต้องมีการพิจารณายุติการให้บริการเกมที่ไม่ได้รับความนิยมจากผู้เล่น หรือมีการประมาณ

รับรองความถูกต้อง

สำรวจการด้อยค่า ซึ่งอาจส่งผลกระทบต่อผลการดำเนินงาน อย่างไรก็ตาม บริษัทฯ พยายามปรับเปลี่ยนเงื่อนไขของสัญญา และเจรจาทันทีกับผู้ผลิตและ/หรือผู้พัฒนาเกม เพื่อลดความเสี่ยงดังกล่าว

รับรองความถูกต้อง