

วันที่ 12 พฤษภาคม 2565

เรื่อง คำอธิบายและการวิเคราะห์ของฝ่ายจัดการสำหรับไตรมาส 1/2565

เรียน กรรมการและผู้จัดการ
ตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย

ตามที่บริษัท เอเชียซอฟท์ คอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน) (“บริษัทฯ”) ได้นำส่งงบการเงินรวมของบริษัทและบริษัทย่อย ประจำปี 2565 สิ้นสุดวันที่ 31 มีนาคม 2565 ซึ่งได้ผ่านการสอบทานจากผู้สอบบัญชีรับอนุญาตจากบริษัท มาซาร์ส จำกัด และได้รับอนุมัติจากที่ประชุมคณะกรรมการของบริษัทฯ เมื่อวันที่ 12 พฤษภาคม 2565 เพื่อให้มีความชัดเจนเพียงพอต่อการตัดสินใจของผู้ลงทุน บริษัทฯ ขอเรียนให้ทราบเกี่ยวกับฐานะทางการเงินและผลการดำเนินงานของบริษัทฯ ดังนี้

ประเด็นสำคัญสำหรับไตรมาส 1/2565 และ ไตรมาส 1/2564

- รายได้ลดลง ร้อยละ 6
- กำไรขั้นต้นลดลง ร้อยละ 17
- กำไรสุทธิลดลง ร้อยละ 1.8

ภาพรวมสำหรับไตรมาส 1/2565

บริษัท เอเชียซอฟท์ฯ ยังคงมีผลการดำเนินงานอย่างแข็งแกร่งสืบเนื่องมาจากบริษัทฯ เปิดเกมใหม่อย่างต่อเนื่อง และด้วยการผลจากการวางแผนที่เหมาะสมและการบริหารงานอย่างมีประสิทธิภาพทำให้บริษัทฯ สร้างกำไรได้ในระดับเดียวกันกับไตรมาส 1/2564

Unit : Million Baht	Profit & Loss for 3 months ended March 31, 2022 and 2021 and 31 December 2021									
Financial Statement	Q1/2022	%	Q1/2021	%	Q4/2021	%	Variance YoY	%	Variance QoQ	%
Revenues from sales and services	403.8	100.0	429.6	100.0	502.2	100.0	(25.8)	(6.0)	(98.4)	(19.6)
Cost of sales and services	(195.4)	(48.4)	(178.6)	(41.6)	(221.5)	(44.1)	(16.8)	9.4	26.1	(11.8)
Gross Profit (Loss)	208.4	51.6	251.0	58.4	280.7	55.9	(42.6)	(17.0)	(72.3)	(25.8)
Selling & Admin Expenses	(135.1)	(33.5)	(106.9)	(24.9)	(133.8)	(26.6)	(28.2)	26.4	(1.3)	1.0
Operating Profit (Loss) *	73.3	18.2	144.1	33.5	146.9	29.3	(70.8)	(49.1)	(73.6)	(50.1)
Others	29.6	7.3	(39.7)	(9.2)	(10.4)	(2.1)	69.3	(174.6)	40.0	(384.6)
Net Profit (Loss) **	102.9	25.5	104.8	24.4	136.5	27.2	(1.9)	(1.8)	(33.6)	(24.6)

1. รายได้

บริษัทมีรายได้จากการขายและให้บริการในไตรมาส 1/2565 จำนวน 403.8 ล้านบาทลดลง ร้อยละ 6 จากไตรมาสเดียวกันของปีก่อน ในขณะที่ลดลงจากไตรมาสก่อนหน้า ร้อยละ 19.6 เนื่องจากการลดลงอย่างมีสาระสำคัญของรายได้จากประเทศมาเลเซียสืบเนื่องจากในไตรมาส 1 ปีก่อนหน้ามีการเปิดเกมใหม่และได้รับการตอบรับจากผู้เล่นเป็นอย่างดีแต่ในปีปัจจุบันแต่ไม่มีการเปิดเกมใหม่ แต่อย่างไรก็ตาม ด้วยแผนการดำเนินการที่วางไว้ จะมีการเปิดเกมอย่างต่อเนื่องทั้งในประเทศและต่างประเทศเพื่อให้รายได้บรรลุเป้าหมายการเติบโตที่วางไว้ของกลุ่มบริษัท โดยสัดส่วนรายได้ของตลาดในไทยและตลาดต่างประเทศอยู่ที่ร้อยละ 40.6 : 59.4 ตามลำดับ

หน่วย : ล้านบาท	รายได้จำแนกโดยประเทศสำหรับงวด 3 เดือนสิ้นสุด 31 มีนาคม 2565 และ 2564 และ 31 ธันวาคม 2564									
	ไตรมาส 1/2565	ร้อยละ	ไตรมาส 1/2564	ร้อยละ	ไตรมาส 4/2564	ร้อยละ	ผลต่าง YoY	ร้อยละ	ผลต่าง QoQ	ร้อยละ
ไทย	164	40.6	114	26.5	201	40.0	50.1	44.1	(37.2)	(18.5)
สิงคโปร์	144	35.6	102	23.8	121	24.1	41.6	40.7	22.8	18.8
มาเลเซีย	33	8.2	163	37.9	43	8.6	(129.6)	(79.6)	(9.7)	(22.6)
ฟิลิปปินส์	44	10.8	49	11.5	136	27.1	(5.6)	(11.3)	(92.3)	(67.8)
เวียดนาม	19	4.8	-	-	-	-	19.2	100.0	19.2	100.0
อื่นๆ	-	-	2	0.3	1	0.2	(1.5)	(100.0)	(1.0)	(100.0)
Total	404	100.0	430	100.0	502	100.0	(25.8)	(6.0)	(98.2)	(19.6)

2. ต้นทุนขาย

บริษัทมีต้นทุนขายในไตรมาส 1/2565 จำนวน 195.4 ล้านบาท เพิ่มขึ้น ร้อยละ 9.4 จากไตรมาสเดียวกันของปีก่อน ซึ่งเป็นผลต่อเนื่องจากการจัดประเภทรายการใหม่ของบริษัทย่อยใน ประเทศสิงคโปร์ และ ฟิลิปปินส์ จากเดิมอยู่ภายใต้ ค่าใช้จ่ายในการขายและบริหาร เปลี่ยนมาเป็นต้นทุนขายและบริหาร โดยมีผลนับตั้งแต่ ไตรมาส 2/2564 ในขณะที่ ลดลง ร้อยละ 11.8 จากไตรมาสก่อนหน้า สืบเนื่องจากการลดลงของรายได้

3. กำไรขั้นต้น

ในไตรมาส 1/2565 บริษัทมีกำไรขั้นต้น 208.4 ล้านบาทหรือ ร้อยละ 51.6 ของรายได้ โดย ลดลง ร้อยละ 17 จากไตรมาสเดียวกันของปีก่อนซึ่งเป็นผลต่อเนื่องจากการจัดประเภทรายการใหม่ของบริษัทย่อยใน ประเทศสิงคโปร์ และ ฟิลิปปินส์ จากเดิมอยู่ภายใต้ค่าใช้จ่ายในการขายและบริหาร เปลี่ยนมาเป็นต้นทุนขายและบริหารโดยมีผลนับตั้งแต่ ไตรมาส 2/2564

4. ค่าใช้จ่ายในการขายและบริหาร

บริษัทมีค่าใช้จ่ายในการขายและบริหารในไตรมาส 1/2565 จำนวน 135.1 ล้านบาท เพิ่มขึ้น ร้อยละ 26.4 จากไตรมาสเดียวกันของปีก่อนซึ่งสาเหตุหลักเกิดจากการเพิ่มขึ้นของค่าการตลาดสืบเนื่องมาจากการเปิดเกมใหม่ทั้งในประเทศและต่างประเทศในช่วงไตรมาส 1/2565 ซึ่งเป็นลักษณะปกติของการดำเนินธุรกิจในกลุ่มอุตสาหกรรมเกม โดยค่าการตลาดในช่วง 1-2 เดือนแรกในการเปิดเกมคิดเป็น ร้อยละ 70-80 ของงบประมาณค่าใช้จ่ายในการตลาด



อีกทั้งในไตรมาส 1/2565 บริษัท ได้มีการบริจาคให้แก่ สภากาชาด จากการจัดโครงการสนับสนุน การบริจาคเลือด เป็นมูลค่าทั้งสิ้น 4 ล้านบาท

5. กำไรสุทธิ

ในไตรมาส 1/2565 บริษัทมีผลกำไรสุทธิ 102.9 ล้านบาทคิดเป็นร้อยละ 25.5 ของรายได้ซึ่งลดลงร้อยละ 1.8 จากไตรมาสเดียวกันของปีก่อน เนื่องจากการลดลงของรายได้

6. สินทรัพย์ดิจิทัล

ในไตรมาส 1/2565 บริษัท ได้มีการลงทุนในสินทรัพย์ดิจิทัล จำนวน 5 ล้านบาท โดยได้จัดประเภทเป็นสินค้าคงเหลือโดยแสดงด้วยราคาหรือมูลค่าสุทธิที่จะได้รับแล้วแต่มูลค่าใดจะต่ำกว่า โดยในไตรมาสนี้การถือครองสินทรัพย์ดิจิทัล ไม่ส่งผลกระทบต่องบกำไรขาดทุนเบ็ดเสร็จของบริษัท

จึงเรียนมาเพื่อทราบ

ขอแสดงความนับถือ

(นายปราโมทย์ สุกจิตพร)

ประธานกรรมการ