



วันที่ 10 พฤษภาคม 2567

เรื่อง คำอธิบายและการวิเคราะห์ของฝ่ายจัดการสำหรับปีสิ้นสุดวันที่ 31 มีนาคม 2567

เรียน กรรมการและผู้จัดการ  
ตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย

ตามที่บริษัท แอสเฟียร์ อินโนเวชั่นส์ จำกัด (มหาชน) (“บริษัท”) ได้นำส่งงบการเงินรวมของบริษัทและบริษัทย่อย สำหรับงวดสิ้นสุดวันที่ 31 มีนาคม 2567 ซึ่งได้ผ่านการสอบทานจากผู้สอบบัญชีรับอนุญาตจากบริษัท มาซาร์ส จำกัด และได้รับการอนุมัติจากที่ประชุมคณะกรรมการของบริษัท เมื่อวันที่ 10 พฤษภาคม 2567 เพื่อให้มีความชัดเจนเพียงพอต่อการตัดสินใจของผู้ลงทุน บริษัทฯขอเรียนให้ทราบเกี่ยวกับฐานะทางการเงินและผลการดำเนินงานของบริษัท ดังนี้

#### ประเด็นสำคัญสำหรับไตรมาส 1/2567 และ ไตรมาส 4/2566

- รายได้ลดลงร้อยละ 9.6
- กำไรขั้นต้นลดลงร้อยละ 8.1
- กำไรสุทธิเพิ่มขึ้นร้อยละ 21.3

#### ภาพรวมสำหรับไตรมาส 1/2567

แม้กลุ่มบริษัทฯ จะมีรายได้และกำไรขั้นต้นปรับตัวลดลงเมื่อเทียบกับไตรมาสก่อน แต่เนื่องจากค่าใช้จ่ายในการขายและบริหารลดลง ประกอบกับกลุ่มบริษัทฯ มีกำไรจากอัตราแลกเปลี่ยนส่งผลให้กำไรสุทธิปรับตัวเพิ่มขึ้นเมื่อเทียบกับไตรมาสที่ผ่านมา

หน่วย : ล้านบาท	สำหรับงวด 3 เดือนสิ้นสุด 31 มีนาคม 2567 เทียบกับ 31 ธันวาคม 2566 และ 31 มีนาคม 2566									
	ไตรมาส 1/2567	ร้อยละ	ไตรมาส 4/2566	ร้อยละ	ไตรมาส 1/2566	ร้อยละ	ผลต่าง QoQ	ร้อยละ	ผลต่าง YoY	ร้อยละ
งบการเงินรวม										
รายได้จากการขายและบริการ	351.6	100.0%	388.9	100.0%	320.1	100.0%	(37.3)	(9.6%)	31.4	9.8%
ต้นทุนขายและบริการ	160.0	45.5%	180.4	46.4%	172.5	53.9%	(20.4)	(11.3%)	(12.4)	(7.2%)
กำไร (ขาดทุน) ขั้นต้น	191.5	54.5%	208.4	53.6%	147.7	46.1%	(16.9)	(8.1%)	43.8	29.7%
ค่าใช้จ่ายในการขายและบริหาร	113.1	32.2%	139.7	35.9%	103.4	32.3%	(26.6)	(19.0%)	9.7	9.4%
กำไร (ขาดทุน) จากการดำเนินงาน *	78.4	22.3%	68.8	17.7%	44.3	13.8%	9.6	14.0%	34.1	77.1%
อื่นๆ	(1.5)	(0.4%)	(5.4)	(1.4%)	(0.8)	(0.3%)	3.9	(71.9%)	(0.7)	88.5%
กำไร (ขาดทุน) สุทธิ **	76.9	21.9%	63.4	16.3%	43.4	13.6%	13.5	21.3%	33.4	76.9%

#### หมายเหตุ:

- \* กำไร (ขาดทุน) จากการดำเนินงานรวมรายการพิเศษ
- \*\* กำไร (ขาดทุน) สุทธิได้หักส่วนที่เป็นของผู้มีส่วนได้เสียที่ไม่มีอำนาจควบคุม



หน่วย : ล้านบาท	สำหรับงวด 3 เดือนสิ้นสุด 31 มีนาคม 2567 เทียบกับ 31 ธันวาคม 2566 และ 31 มีนาคม 2566									
	ไตรมาส 1/2567	ร้อยละ	ไตรมาส 4/2566	ร้อยละ	ไตรมาส 1/2566	ร้อยละ	ผลต่าง QoQ	ร้อยละ	ผลต่าง YoY	ร้อยละ
ไทย	101.1	28.8%	143.9	37.0%	78.2	24.4%	(42.8)	(29.7%)	22.9	29.3%
สิงคโปร์	157.2	44.7%	178.4	45.9%	151.7	47.4%	(21.2)	(11.9%)	5.5	3.6%
มาเลเซีย	0.2	0.0%	0.0	0.0%	23.3	7.3%	0.2	#DIV/0!	(23.2)	(99.3%)
ฟิลิปปินส์	73.2	20.8%	52.5	13.5%	39.2	12.2%	20.7	39.5%	34.1	87.0%
เวียดนาม	19.9	5.6%	14.1	3.6%	27.6	8.6%	5.8	41.0%	(7.8)	(28.1%)
อื่นๆ	0.0	0.0%	0.0	0.0%	0.0	0.0%	(0.0)	(55.5%)	0.0	#DIV/0!
<b>รวม</b>	<b>351.6</b>	<b>100.0%</b>	<b>388.9</b>	<b>100.0%</b>	<b>320.0</b>	<b>100.0%</b>	<b>(37.3)</b>	<b>(9.6%)</b>	<b>31.5</b>	<b>9.9%</b>

## 1. รายได้

กลุ่มบริษัทฯ มีรายได้จากการขายและให้บริการในไตรมาส 1/2567 จำนวน 351.6 ล้านบาท ลดลงจาก 388.9 ล้านบาท หรือลดลงร้อยละ 9.6 เมื่อเทียบกับ ไตรมาสก่อนหน้า ด้านสัดส่วนรายได้ในประเทศต่อต่างประเทศอยู่ที่ร้อยละ 28.8 : 71.2

ทั้งนี้การลดลงของรายได้ส่วนใหญ่มาจากการลดลงของรายได้จากประเทศไทยและสิงคโปร์ ปรับตัวลดลงร้อยละ 29.7 และ 11.9 ตามลำดับ ในขณะที่ประเทศที่มีอัตราการเติบโตของรายได้เมื่อเทียบกับไตรมาส 4/2566 คือ มาเลเซีย เวียดนาม และฟิลิปปินส์ โดยเติบโตร้อยละ 100, 41.0 และ 39.5 ตามลำดับ

โดยในไตรมาส 1/2567 กลุ่มบริษัทฯ มีการเปิดตัวเกมทั้งสิ้นจำนวน 3 เกม คือ Black Moon ซึ่งให้บริการในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้, Immortal Kingdom ซึ่งให้บริการในประเทศเวียดนาม จากเดิมที่มีการเปิดให้บริการในไทยเมื่อปี 2566 ที่ผ่านมา และเกม Super Samkok Awakening ที่เปิดให้บริการในช่วงปลายเดือนมีนาคม 2567 อย่างไรก็ตามเกม Black Moon ได้รับความนิยมน้อยกว่าที่คาดหวัง ประกอบกับความล่าช้าของการเปิดให้บริการเกม Super Samkok Awakening ส่งผลให้รายได้ในไตรมาส 1/2567 ปรับตัวลดลงเมื่อเทียบกับ ไตรมาสก่อน

เมื่อพิจารณาสัดส่วนรายได้ตามแพลตฟอร์มในไตรมาส 1/2566 พบว่า รายได้จากพีซีอยู่ที่ร้อยละ 72.9 ปรับตัวลดลงจากร้อยละ 74.0 ในขณะที่รายได้จากแพลตฟอร์มมือถืออยู่ที่ร้อยละ 27.1 ปรับตัวเพิ่มขึ้นจากร้อยละ 26.0 เป็นไปตามเป้าหมายของกลุ่มบริษัทฯ ที่ต้องการเพิ่มส่วนแบ่งรายได้จากแพลตฟอร์มมือถือให้มากขึ้น

## 2. ต้นทุนขายและบริการ

กลุ่มบริษัทฯ มีต้นทุนขายและบริการในไตรมาส 1/2567 จำนวน 160.0 ล้านบาท ลดลงจาก 180.4 ล้านบาท หรือลดลงร้อยละ 11.3 จากไตรมาสก่อน โดยสาเหตุหลักของการลดลงของต้นทุนขายและบริการ มาจากการลดลงของค่าลิขสิทธิ์ และค่าธรรมเนียมการให้บริการ อันเนื่องมาจากการลดลงของรายได้



### 3. กำไรขั้นต้น

กลุ่มบริษัทฯ มีกำไรขั้นต้นในไตรมาส 1/2567 จำนวน 191.5 ล้านบาท ลดลงจาก 208.4 ล้านบาท หรือคิดเป็นร้อยละ 8.1 โดยสาเหตุหลักของการลดลงของกำไรขั้นต้นมาจากการลดลงของรายได้อันเนื่องมาจากการเกม Black Moon ได้รับความนิยมน้อยกว่าที่คาดหวัง ประกอบกับความล่าช้าของการเปิดให้บริการเกม Super Samkok Awakening จึงส่งผลให้กำไรขั้นต้นปรับตัวลดลงเมื่อเทียบกับไตรมาศก่อน

### 4. ค่าใช้จ่ายในการขายและบริหาร

กลุ่มบริษัทฯ มีค่าใช้จ่ายในการขายและบริหารในไตรมาส 1/2567 จำนวน 113.1 ล้านบาท ลดลงจาก 139.7 ล้านบาท หรือลดลงร้อยละ 19.0 จากไตรมาสก่อน โดยการลดลงของค่าใช้จ่ายในการขายและบริหารส่วนใหญ่มาจากการลดลงของต้นทุนค่าธรรมเนียมการให้บริการผ่านทางช่องทาง AppStore และ Play Store ที่ปรับตัวลดลงร้อยละ 38.0 ที่มีส่วนรายได้จากแพลตฟอร์มมือถือจะปรับตัวเพิ่มขึ้น แต่โดยรวมแล้วรายได้จากแพลตฟอร์มดังกล่าวปรับตัวลดลงเมื่อเทียบกับไตรมาสก่อน ส่งผลให้ต้นทุนค่าธรรมเนียมดังกล่าวปรับตัวลดลง อย่างไรก็ตามค่าโฆษณา และค่าใช้จ่ายด้านการตลาดปรับตัวเพิ่มขึ้นร้อยละ 22.2 เนื่องจากกลุ่มบริษัทฯ มีการเปิดตัวเกมใหม่ในไตรมาส 1/2567 จึงส่งผลให้ค่าใช้จ่ายดังกล่าวปรับตัวสูงขึ้น อีกทั้งในไตรมาศนี้กลุ่มบริษัทฯ ไม่มีค่าเผื่อการด้อยค่าลิขสิทธิ์เกมออนไลน์ และค่าตัดจำหน่ายลิขสิทธิ์เกมออนไลน์ (write-off) จึงส่งผลให้ค่าใช้จ่ายในการขายและบริหารปรับตัวลดลง

### 5. กำไร (ขาดทุน) สุทธิ

ไตรมาส 1/2567 กลุ่มบริษัทฯ มีผลกำไรสุทธิจำนวน 76.9 ล้านบาท หรือคิดเป็นร้อยละ 21.9 ของรายได้ เพิ่มขึ้นจาก 63.4 ล้านบาท หรือเพิ่มขึ้นร้อยละ 21.3 จากไตรมาสก่อน แม้รายได้ของกลุ่มบริษัทฯ จะปรับตัวลดลง แต่เนื่องจากค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานของกลุ่มบริษัทฯ ปรับตัวลดลง และในไตรมาศนี้กลุ่มบริษัทฯ ไม่มีค่าเผื่อการด้อยค่าลิขสิทธิ์เกมออนไลน์ และค่าตัดจำหน่ายลิขสิทธิ์เกมออนไลน์ (write-off) ประกอบกับกลุ่มบริษัทมีกำไรจากอัตราแลกเปลี่ยนประมาณ 14.0 ล้านบาท ส่งผลให้กำไรสุทธิในไตรมาศนี้ปรับตัวเพิ่มขึ้นเมื่อเทียบกับไตรมาศก่อน

จึงเรียนมาเพื่อทราบ

ขอแสดงความนับถือ

(นาย ชวินทร์ ศรีถาวรยืนยง)

ผู้อำนวยการสายงาน บัญชีและการเงิน